TALLER 01

1. Elabore un componente que reciba una hora expresada en segundos y la convierta en horas, minutos y segundos.
2. Elabore un componente que determine la cantidad total a pagar por una llamada telefónica de acuerdo con:
   1. Toda llamada que dure menos de 3 minutos tiene un coste de 100 pesos.
   2. Cada minuto adicional a partir de los 3 primeros cuesta 50 pesos.
3. Elabore un componente que pida su nombre y la hora. Una vez usted lo escriba, responda en pantalla un mensaje ‘Buenos días, NOMBRE’, ‘Buenos tardes, NOMBRE’, ‘Buenas noches, NOMBRE’ según la hora que usted ingresó.
4. Elabore un componente que reciba tres números e indique cuantos de esos 3 son el mismo número
5. Elabore un componente que reciba un nuevo número e imprima la lista ordenada de menor a mayor
6. Elabore un componente que imprima los números impares menores que un número que usted haya ingresado.
7. Elabore un programa que guarde exactamente 10 salarios e imprima en pantalla, en el momento que desee los 10 salarios con un aumento del 8%. Si no hay 10 salarios, debe mostrar un error en pantalla.
8. Dado un arreglo de 10 números **aleatorios**. Divida e imprima en pantalla todos sus elementos entre el elemento que ocupa la posición que usted digite sobre un campo de texto (Tenga en cuenta que se puede digitar cualquier número, incluso negativo y esto generaría un error de no ser controlado).
9. Dado un valor de N filas y M columnas que usted puede digitar, dibuje una tabla en HTML con el número de filas y columnas ingresadas, en cada celda, escriba la posición de la fila y la columna.
10. Dada una matriz de N x M, construya un componente que imprima dicha matriz en una tabla, y en la última fila, imprima la suma de valores de cada columna.
11. Construya un componente que pida el nombre y las 3 notas de un alumno, y le imprima en pantalla el nombre del alumno y si gana o no gana la materia. Haga uso de objetos para este caso
12. Modifique el ejercicio anterior, en un nuevo componente, para que ahora realice lo mismo con un arreglo de estudiantes y sus respectivas notas.

* Nota 2: No olvide dar un toque de estilos con CSS a cada uno de sus componentes, para que se vea lo más agradable posible.
* Nota 3: Subir a GIT su proyecto completo, con los componentes incluidos.